



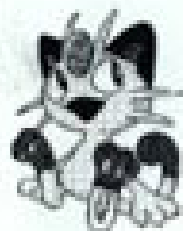
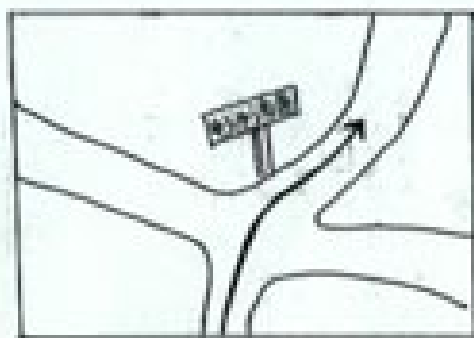
# ぼうけんのしょ



START — 体育館の横にある木  
が目印！！



1. 最初にある十字路は、まっすぐ。



2. 「ゆうゆう歩道」を道なりに。  
3. 右手に門が見えてきたら、そこ  
で左へ。

校舎の間の広い道をまっすぐ。

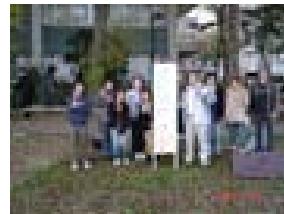
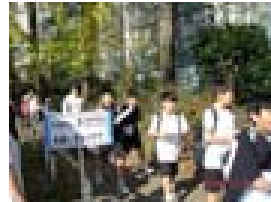
4. 最初の交差点で右へ。  
5. オブジェ（置き物）がある芝生  
の中の道に行く。

ココが通過ポイント①です。み  
んなで協力して、長縄を跳ぼう！

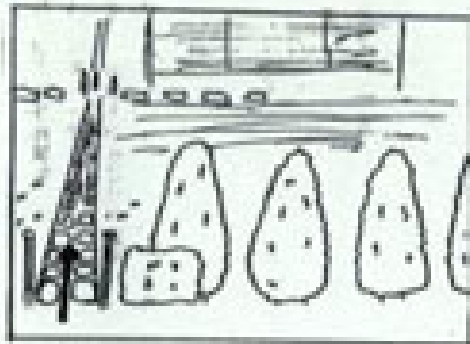
6. 黄色の道にそって行く。

7. 横断歩道をわたる。車に気をつ  
けて！！

<宇大文化祭における社会的実験活動の様子 「宇都宮大学と子どもたち」 >

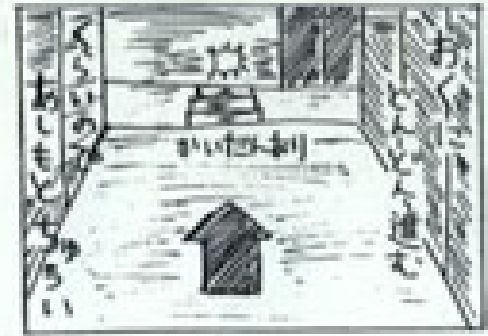
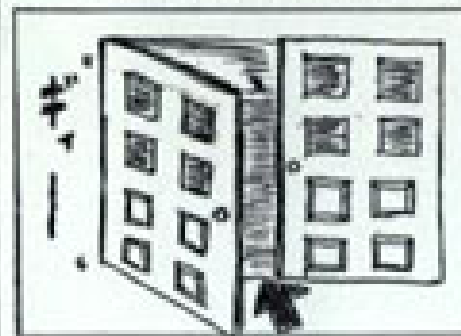


8. 絵を見て、庭の入り口を探そう！



9. 庭をまっすぐ行って、3本のくいの所で右に曲がる。車に注意！
10. 行き止まりになったら、左へ。
11. すると、左手に白い古ぼけた建物がっ！！

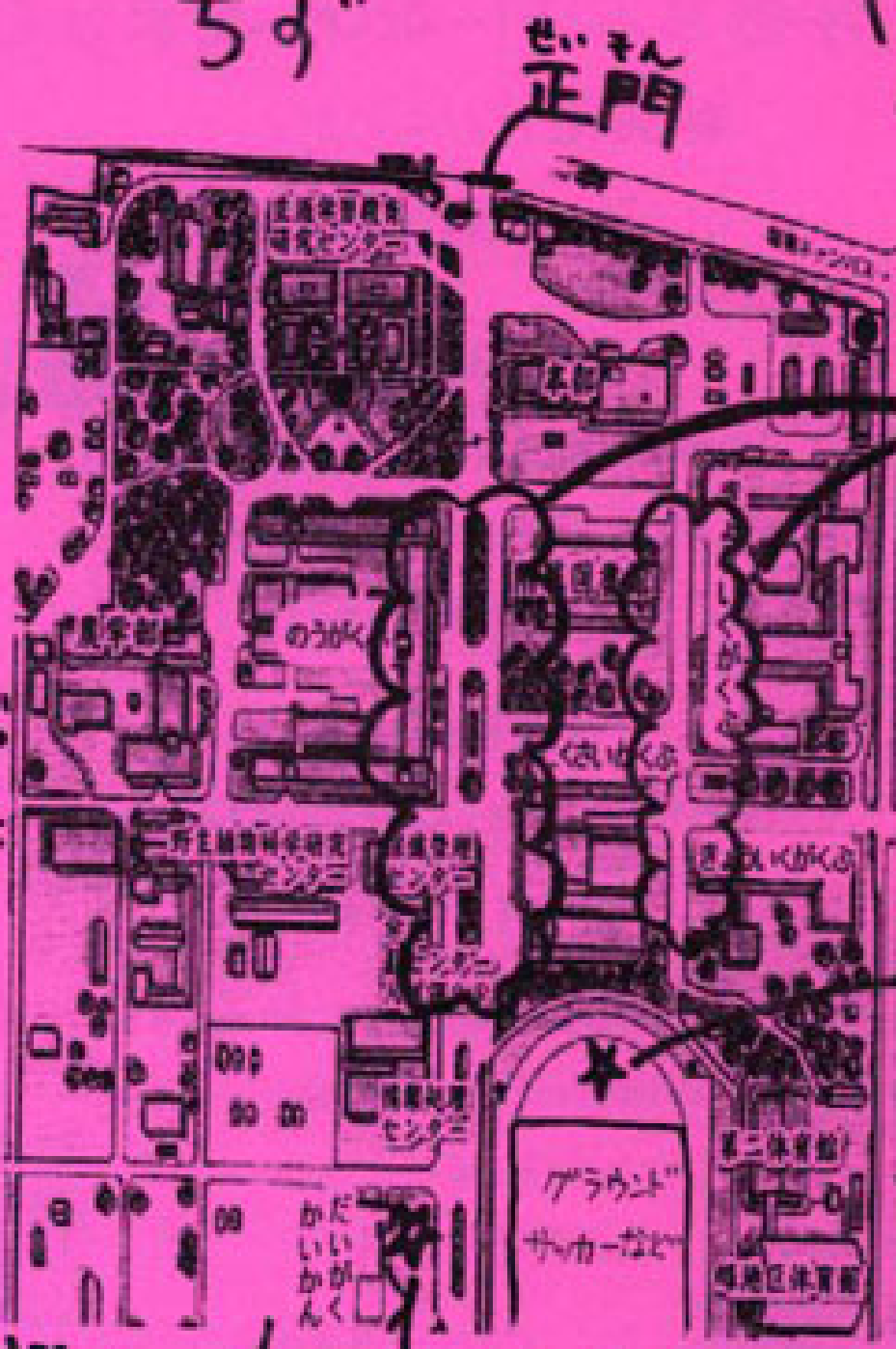
ココが通過ポイント②「勇気の館」です。奥に眠っている、何か(ドラえもんが持っている宝箱の中)を探し出そう！



12. 建物から出たら、左へ。
13. 左側に( ) ( ) が見えたら、そこで、左へ。そしてまっすぐ。

うっのみやだいがくさい 1/21(日) ~  
 ちず 1/23(火)

だいがくせいと一緒  
 にあそぼう  
 !! 出入り自由です !!



学生  
ストア  
 だいがく  
 いっぱい  
 おもしろいもの  
 ぶいしその  
 たくさんあるよ

うっのみや  
 フレンドビル  
 うけつけ  
 シュース販売

ハンカチづくり  
 フライトシミュレーション  
 ITくわ

# 宇都宮大学に遊びにきませんか？

楽しいことがもりたくさん！！

11/21(日) 10時～  
13時～

11/23(火) 10時～  
13時～

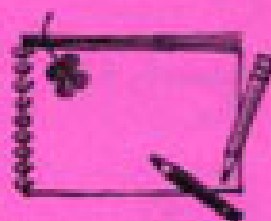
## ☆ うつのみやフレンドパーク



いつもは見られない大学のすみすみまでたんけんしよう！

大学内の出店てつかえるサービス券がもらえます。

所要時間 1時間くらい



## ☆ 芸術の秋まんきつ！！

大学内の自然にふれあってしあわせの記念品を作ろう！

ハンカチづくり、オブジェづくり、どんぐりバスル

所要時間 30分～45分くらい



## ☆ LRT をうつのみやのまちに走らせよう！！

うつのみやの大通りに近未来型電車がはしる！？

その上空を鳥のようにはばたこう！

フライトシュミレーション10分くらい



## ☆ IT くわをもって農業体験！？

IT を駆使したくわ、日本初登場！！

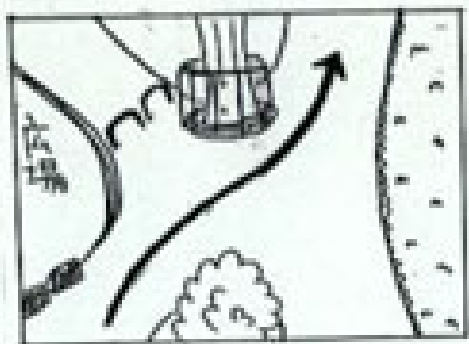
今までこんなくわ見たことない！？



詳しい当日内容がかわ子にもあります。ブランチ

14. 次の ㊦ ㊦ が見えたら、そこで右へ。

15. 絵の場所に来たら、図のとおりに進む。



16. メインストリート（お店がたくさん出ている大きな道）に出たらスタンプを集めて、キーワードを見つけよう！

スタンプは3つあるよ。ヒントをたよりに探してみよう！！

スタンプ 1…正門にちかいテント。

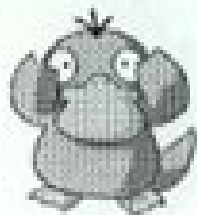
しばふの上をさがせ

スタンプ 2…池のまわりをさがせ

スタンプ 3…たいやきをうっているテント。ステージのちかくにあるよ

17. グラウンドが見えてきたら、左の方へ行って、テントのところまで戻ってきてね。

18. テントでは、殿堂入りを目指して、わなげにチャレンジしよう！いっぱい入ったら、いいことあるよ☆



# UFP うつのみやフレンズ ☆パーク☆



よいこのみんなへ

この「ぼうけんのしょ」は最後までなくさないでね！  
ぼうけんのしはけんがをしなくて、なかよくがんばろう！  
ガイドのお兄さん・お姉さんの言うことをよく聞いてね！

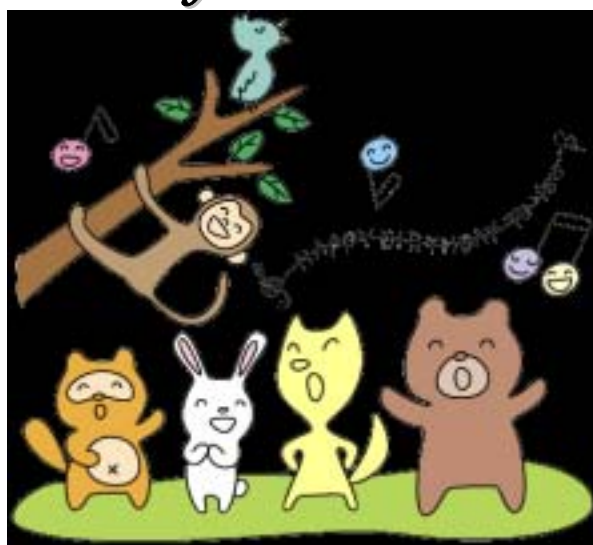


<当日のために作成したパンフレット等>

## うつのみやフレンドパーク

# ドッジボールであそぼう！

*Let's Play DODGEBALL!*



ルールはかんたん！

ボールをなげて、あいてにぶつけよう。ボールをぶつけられたひとは、そとにでます。

でも、がんばって、そとからぶつけるとまた、なかにはいることができるよ！

あおいろと、しろいろのせんは、ふまないでね！



< 研究室院生ディーコフ・パウエル作成英会話進行レジメ >

2004年11月19日

21日 23日宇都宮大学文化祭の英会話レジメ

21日 23日宇都宮大学文化祭の時、英会話講座が行われる予定。

ゲームを通じて、子供たちに英語の大事さと面白さを伝える目的を持っている。

プログラム内容：

- 1 . 名札に参加者の名前を英語で書き、積極的に参加をさせるように、子供たちを二つのグループに分けて。
- 2 . そして簡単な挨拶して、warm-up ゲーム(rock, scissors, paper )をする。
- 3 . 子供たちにポイントカードをわたし、宿題を出してポイントをつける。
- 4 . 最後のところプレゼントをあげる。

ゲーム：

- a. Simon says game ( moving game )
- b. What` time Mr. Wolf? (英語で時間を習う)
- c. London Bridge ( moving game )
- d. Color cards game (英語で色を習う)

最後のところ、習った中心の言葉などを復習して、ポイントを数えてプレゼントをあげる。途中、両親も参加することが出来ます。

青柳 静, 12:35 04/11/25 木, Re: お世話になりました。

To: 青柳 静  
 From: 中村 祐司 <yujin@cc.utsunomiya-u.ac.jp>  
 Subject: Re: お世話になりました。  
 Cc:  
 Bcc:  
 Attached:

青柳様、

1昨日は本当にありがとうございました。  
 こどもたちの笑顔が素晴らしかったです。学生も大変喜んでいました。  
 昨日の友遊いずみクラブの運営会議でも、御礼を述べさせてもらいました。  
 本間さん等にも青柳さんから連絡してくださり、大変ありがとうございました。

今後のことはまだ白紙ですが、一過性で終わらせる事なく、できることを何かやっていきたくて考えておりますので、今後ともよろしくお願い申し上げます。とりあえず、今回の報告書作りに取り組み予定です。(火曜掲載の朝日新聞のコラムにも執筆しました)

At 21:02 04/11/23 火, you wrote:

今日は本当にお世話になりました。  
 子供達も本当に楽しかったようです。  
 保護者の皆さんも、皆、色々楽しんでくれたようです。

大学のキャンパスで、実際に学生の皆さんとのふれあいができて、本当に楽しかったです。  
 小学校に帰ってきてからも、今日の体験を色々私に話してくれて、いつもと違う体験に少し興奮ぎみでした。

ひさびさに、バスケットを離れて楽しい一日をすごすことができました。  
 先生には本当にお世話になりました。  
 学生の皆さんにもいろいろ面倒みていただいて、ありがとうございました。  
 是非、よろしくお伝えください。

バスケット部の子供達、保護者一同大感謝です。  
 ありがとうございました。  
 また、このような機会がありましたら是非誘ってください。  
 宜しくお願いします。

友遊いずみクラブ  
 泉が丘ミニスポーツ少年団  
 コーチ 青柳 静

\*\*\*\*\*  
 中村祐司  
 〒321-8505  
 宇都宮市峰町350 宇都宮大学国際学部  
 028-649-5181(研究室TEL/FAX)  
 URL: <http://gvosei.mine.utsunomiya-u.ac.jp/>  
 \*\*\*\*\*

「うつのみやフレンドパーク」にお越しくくださった方々へのお願い

本日は、わざわざ私たちの催しに足を運んでくださり、大変ありがとうございました。

今回の「うつのみやフレンドパーク」は、

「宇都宮大学とこどもたち—こどもたちに親しまれる大学キャンパス環境の創出を目指して—」をテーマに、地域社会の人々との連携・協力関係を築いていくためのヒントを得ようという目的で教員と学生の共同で実施されました。

このような大学の試みに接しられ、どのような感想をお持ちになられたでしょうか。お手数をおかけしますが、以下の感想欄にご記入くださいますようお願いいたします。今後の私たちの取組みにおける貴重な意見として参考にさせていただきます。

<感想欄>

今年初めて参加させていたため、  
 大学の教職員が子供連呼で、普段  
 来校に来る機会もありませんが、  
 大学と市内にいた子供に良いところ  
 又、大学生のお兄さん、お姉さんの世代の  
 持来機会も普段は来ませんので、いろいろ  
 教えていた子供も、いろいろな機会に利用した。  
 家族単位では解決できない問題も増えては

子供は、

思っています。これら地域社会の協力も子供  
 大層に好きと思っております。どうかよくお願い申し上げます。  
 今日は本当にありがとうございました。